Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web - Planejamento da Sprint 3

## **DADOS GERAIS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código da Equipe** | GP-15 | **Nome da Equipe** | Polyglot (Dificuldades para encontrar pessoas para pratica de idiomas). |
| **Público-Alvo (Personas | Stakeholders)** | Pessoas que queiram ou precisam aprender, ou aprimorar um segundo idioma / Professores. | | |
| **Proposta de Solução** | Criar um software de aprendizado e aprimoramento de idiomas, com áreas para reuniões via chat ou vídeo / Disponibilização de conteúdos de aprendizado individual (livros, filmes, exercícios). | | |

## **PLANEJAMENTO DE TRABALHO**

Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Requisito Funcional / Artefato** | **Tipo** | | | **Membro** |
| **CI** | **AI** | **DJ** |
| 1 | Cadastro de usuários. | X |  |  | Alice Pereira de Aguilar Penido |
| 2 | Matchmaker em usuários com perfis combinantes. |  |  | X | Domynic Barros Lima |
| 3 | Elementos de sedes sociais (perfis, compartilhamento, amizades). |  | X |  | Alice Pereira de Aguilar Penido |
| 4 | Bate-papos individuais e em grupos. |  |  | X | Augusto César Ávila do Nascimento |
| 5 | Tradução automática de textos via chat. | X |  |  | Augusto César Ávila do Nascimento |
| 6 | Gameficação. |  |  | X | Domynic Barros Lima |
| 7 | Quizzes e testes de desempenho. |  |  | X | Felipe Rivetti Mizher |
| 8 | Seções de matérias didáticos. |  | X |  | Felipe Rivetti Mizher |

**TIPOS DE REQUISITOS / ARTEFATOS: CI – Cadastro de Informações | AI – Apresentação de Informação | DJ – Dinâmica de JavaScript**